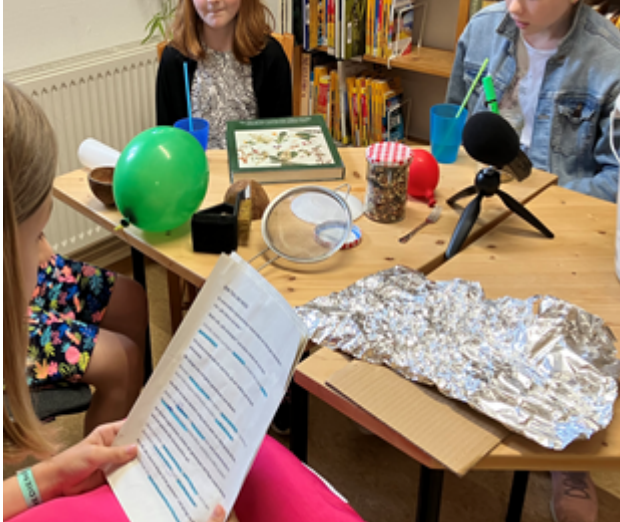


# GERÄUSCHEMACHER



## ZIELGRUPPE

ab 6 Jahre, 4-8 TeilnehmerInnen

## DAUER

30-40 Minuten

## MATERIALIEN

Alltagsgegenstände

## KOMPETENZERWERB

auditive Kompetenzen, Kreativität

## HINWEISE

Es müssen keine Instrumente sein mit denen Geräusche erzeugt werden, besonders Alltagsgegenstände eignen sich gut für die Station

# Beschreibung

Die Station Geräuschemacher lädt dazu ein, verschiedene Geräusche mit alltäglichen Gegenständen oder Instrumenten zu erzeugen und aufzunehmen. Dabei wird experimentiert, wie durch Klopfen, Rascheln, Kratzen oder andere Aktionen Töne entstehen, die später kreativ eingesetzt oder kombiniert werden können.

## Ablauf

### **1) Ausprobieren**

Mit Eimern, Kokosnüssen, Alufolie, Luftballons, Erbsen und vielem mehr begibt sich die Gruppe auf Geräuschejagd und entdeckt, was wie klingt. Die Teilnehmenden dürfen dabei erstmal selbstständig ausprobieren.

### **2) Vertonen**

Gemeinsam wird die Geschichte "Ein Tag am Meer" vertont. Zuvor wird abgestimmt wer welche Geräusche macht.