

# VIRTUAL REALITY



## ZIELGRUPPE

ab 10 Jahre, 4-5 TeilnehmerInnen

## DAUER

45-60 Minuten

## MATERIALIEN

Smartphone, Cardboardbrille, 360 Grad Kamera

## KOMPETENZERWERB

Perspektivwechsel

## **HINWEISE**

Für Kinder können VR-Brillen sehr überwältigend sein, ein zu langer gebrauch kann unter anderem zu Übelkeit oder Augenbelastung führen was unbedingt beachtet werden sollte

# Beschreibung

VR-Brillen (Virtual-Reality-Brillen) sind Geräte, die eine immersive, computergenerierte 3D-Umgebung darstellen, in die Nutzer vollständig eintauchen können. Sie ermöglichen interaktive Erlebnisse in Spielen, Bildung oder Simulationen.

# Ablauf

## **1) Umgebungsaufnahmen**

Mit Hilfe einer 360 Grad Kamera erstellen die Kinder Fotos oder Videoaufnahmen von der Umgebung, dem Raum oder Außengelände.

## **2) Bilder anschauen**

Mit dem Smartphone, welches mit der Cardboardbrille verbunden wird, können sich die Kinder die Bilder anschauen. So gelangen sie in die aufgezeichneten Szenen und könne sich in diesen bewegen.

### **3) Testen von Blickwinkeln**

Die Kinder können nun weitere kreative Ideen entwickeln, wo sie die Kamera aufstellen wollen und testen somit neue Perspektiven und Blickwinkel aus.